デジモンテイマーズ新世代に捧げる!!

デジモンペンデュラム

DIGIMONPENDULUM

1 NATURE SPIRITS

©BANDAI 1997・1998

大百科

★究極のパワーを最速レポート!!
「ネイチャースピリッツ20種類大図鑑」!!

★振り子で強敵を打ち負かせ!!
「デジモンペンデュラム・システム完全紹介」!!

★究極体へ進化を遂げろ!!
「デジモンペンデュラム観察日誌」!!

デジモンペンデュラム1.5
特大プレゼント!!

デジモンペンデュラム 1 ネイチャースピリッツ 大百科

ケイブンシャ

好評発売中!!

全デジタルモンスター 大図鑑

B6判　本体860円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

デジモンテイマーズ新世代に捧げる!!

デジモンペンデュラム

DIGIMON PENDULUM

1 NATURE SPIRITS

©BANDAI 1997·1998

大百科

★究極のパワーを最速レポート!!
「ネイチャーズ・スピリッツ
20種類大図鑑」!!

★振り子で強敵を打ち負かせ!!
「デジモンペンデュラム・
システム完全紹介」!!

★究極体へ進化を遂げろ!!
「デジモンペンデュラム
観察日誌」!!

デジモンペンデュラム1.5
特大プレゼント!!

DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
1
NATURE SPIRITS
だいひゃっか
大百科

デジモンペンデュラム

第1弾はネイチャースピリッツだ!!

新大陸「フォルダ大陸」で
ニューデジモンたちが
大暴れするぞ!

登場(とうじょう)!

ネイチャースピリッツとは?

ネイチャースピリッツには、フォルダ大陸の自然界から発見された新種デジモンたちが集合してるぞ!

DIGIMONPENDULUM

デジモンペンデュラム

1 ネイチャースピリッツ 大百科

もくじ

デジモンペンデュラム 大図鑑 …… 5

★キャラクターサイズ比較……46
★デジモンペンデュラム 育成教室……50
★デジモンペンデュラム 研究室……58
★デジモンバトル……62

デジモンペンデュラム 観察日誌 ……69

★観察日誌……70
★対戦の記録……84
★合体進化の記録……90

・D-1グランプリ開催日程……67
・プレゼント応募方法……68

デジモンペンデュラム

1 ネイチャースピリッツ

大図鑑

幼年期、成長期、成熟期、完全体、究極体の全20キャラを紹介するぞ！

バブモン

種類 スライムデジモン

属性 なし

バブモン ポーズ集

おしゃぶりをくわえたデジモンベビー

自由に行動するうすい緑色のアワのようなスライムデジモン。防御力は無にひとしい。口にくわえた〝おしゃぶり〟のような部分から小型のアワを発生させ、無限に増殖させることができる。この増殖性は、かつてコンピュータウィルスの開発に使用されかかったが、生命力が弱いため実行されなかった。はかない命だが、けんめいに生きるデジモンベビー。ねんちゃく性のアワで外敵の動きをふうじる。

モチモン

種類 レッサーデジモン

属性 なし

モチモン ポーズ集

モチにそっくり! 軟体デジモン

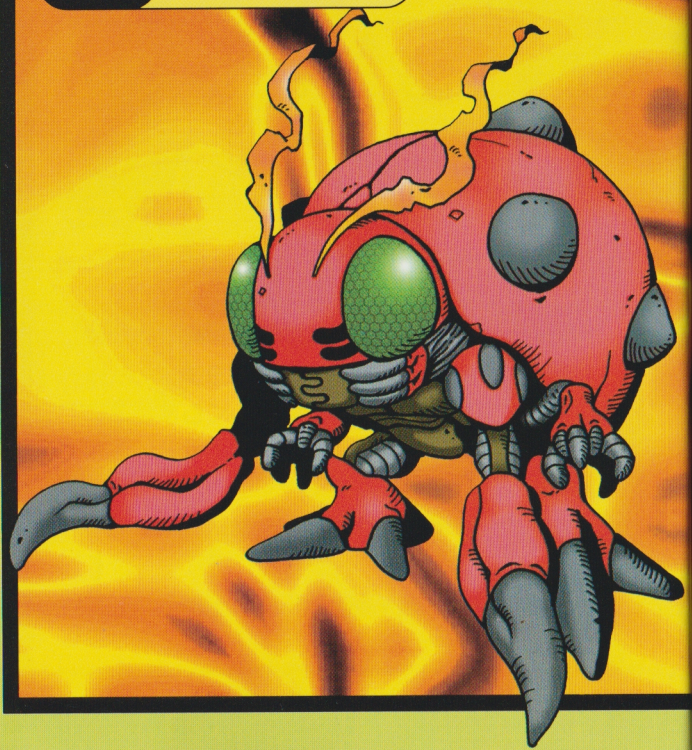
伸縮性のある外皮を使って、ヨチヨチ歩く軟体のデジモン。気持ちが高ぶると体をふくらませるので〝モチモン〟と呼ばれている。見ためからは想像もできないくらい高い知性をもっている。その発生はコンピュータ内の辞書機能からと推測されている。その証拠に人間の言葉を理解し、体を変化させてコミュニケーションをとろうとする様子が、時折見られる。外敵には伸縮性のあるアワを出して攻撃する。

テントモン

種類 昆虫型デジモン

属性 ワクチン

必殺技 プチサンダー



テントモン ポーズ集

テントウ虫みたいなデジモン登場!

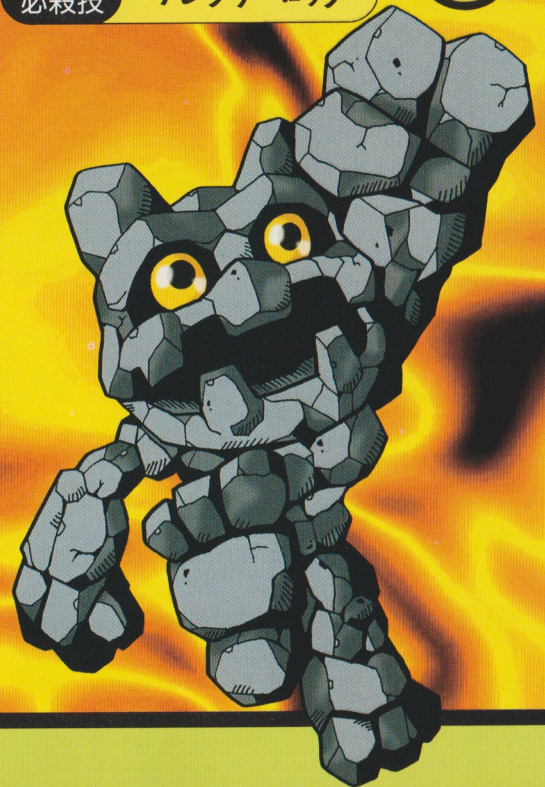
攻撃性の低い昆虫型デジモンの原初タイプ。前足に1本、中足と後足に4本のかたいツメをもつ。特に中足は、人間の手のようにものをつかめる。進化型にあたる他の昆虫型は闘争心しかないが、この時点では自然を親しむ感情が残っているようだ。花のにおいをかいだり木陰で昼寝をしたりといった、のんきな生態を見せる。必殺技は、羽を使って強力にした静電気を飛ばす『プチサンダー』。

ゴツモン

種類 鉱石型デジモン

属性 データ

必殺技 アングリーロック



ゴツモン ポーズ集

元気にはね回るガキ大将!

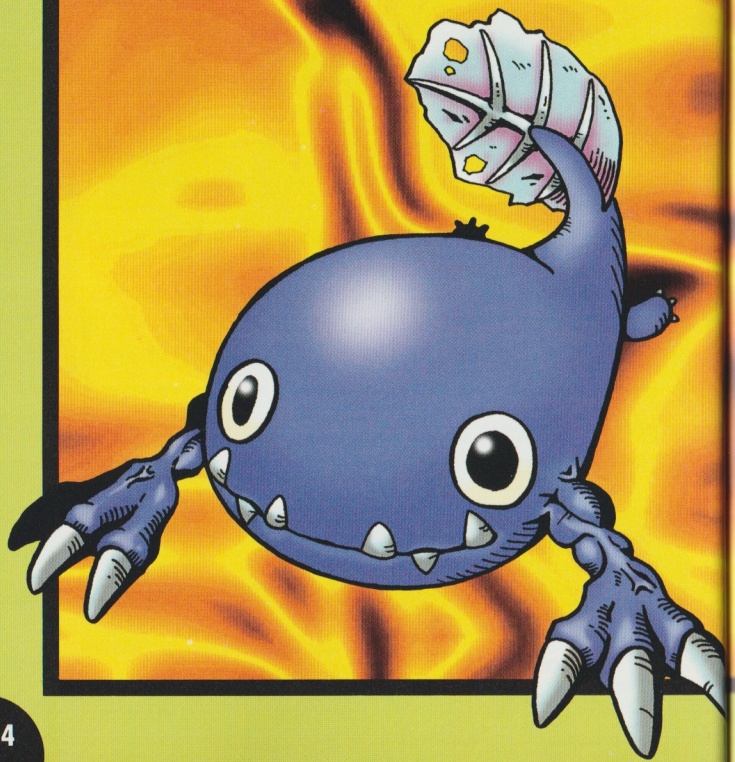
フィールド中の鉱石データをまとった鉱石型デジモン。ガキ大将のように世代の低いデジモンを引き連れて、システム内をはね回る元気者。少々わがままなところもあり、いったんおこると火山の噴火のような激しさで暴れ回る。発生場所や条件によって、表出する鉱石データが変化し、様々な進化の可能性を秘めている。必殺技は、超硬度の鉱石を頭のてっぺんから射出する『アングリーロック』。

オタマモン

種類 両生類型デジモン

属性 ウィルス

必殺技 ララバイバブル



オタマモン ポーズ集

発声練習をする幼生デジモン

水中生活を選択したため、まだ表皮が固まりきらない幼生デジモン。ネット海上流の沼や川を泳ぐ。ときには岩によじのぼって発声練習をしている。ほとんど未発達の後足は、舵の役目をしている。成長期の中ではあきらかな進化を予感させる貴重な存在だが、突然変異の可能性もきわめて高い。そのため育成には注意が必要だ。必殺技は相手を永遠の眠りにさそう『ララバイバブル』。

カブテリモン

種類　昆虫型デジモン
属性　ワクチン
必殺技　メガブラスター

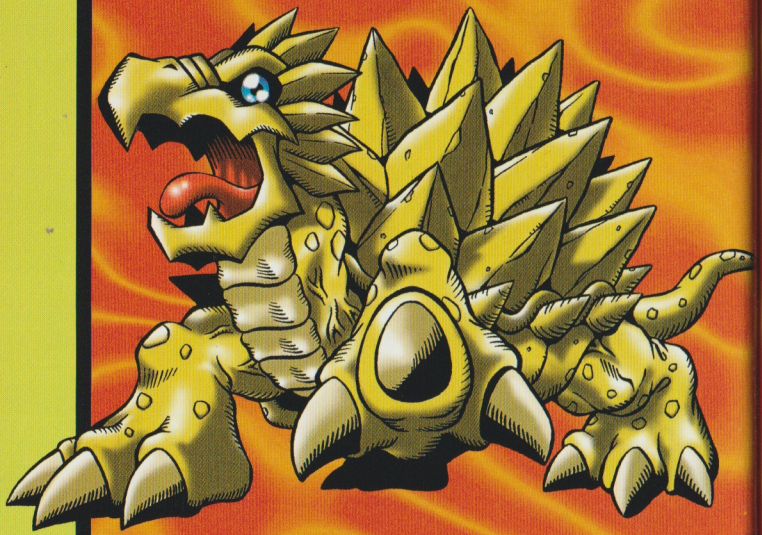
カブテリモン ポーズ集

成熟期 ADULT DIGIMON

フォルダ島で発見！ 新カブテリモン

ファイル島に生息していたカブテリモンとまったく同じ生態系の昆虫型デジモン。しかし力はファイル島のカブテリモンより勝っている。同種なのに力の差があるのは不明だが、そのナゾもいずれあきらかになるだろう。強力なパワーとカブト虫がもつ完璧な防御能力が自慢。敵対関係であるウィルス属性のデジモンには容赦なくおそいかかる。必殺技はツノから放つ『メガブラスター』。

トータモン



種類	ハ虫類型デジモン
属性	ワクチン
必殺技	シェルファランクス

トータモン ポーズ集

円盤状になって高速移動!

コウラにブレード（刃物）の生えた陸亀タイプのデジモン。コウラも本体も高い密度で形成されているためとっても重く、歩くたびに地響きを起こす。鳴き声はかん高く〝騒音デジモン〟の異名をもっている。歩行は遅いが、手足を引っこめて円盤状になり回転すると、通常の10倍以上の速度で移動できる。必殺技は、コウラのブレードを多弾頭ミサイルのように発射する『シェルファランクス』。

モノクロモン

種類 鎧竜型デジモン

属性 データ

必殺技 ヴォルケーノストライク

モノクロモン ポーズ集

成熟期 ADULT DIGIMON

自慢のツノはダイアモンドなみ!?

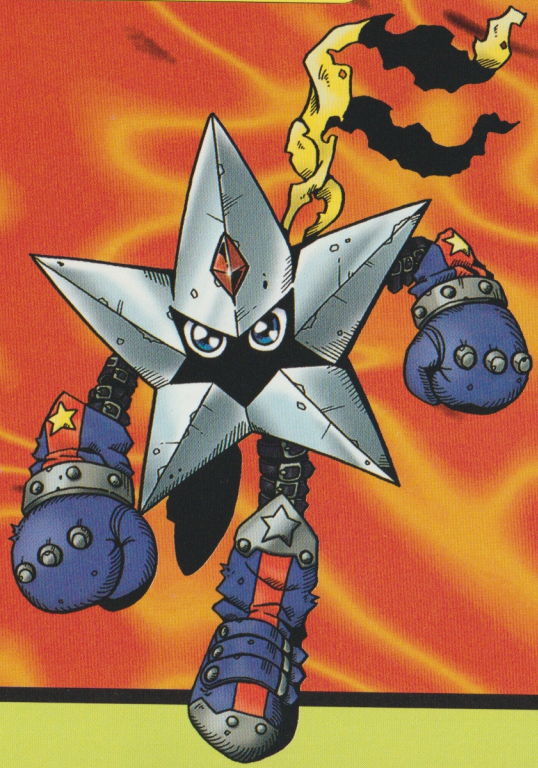
鼻先にツノを生やした鎧竜型デジモン。ツノの部分と体の半分をおおう物質はダイアモンドと同じくらいかたいので、このツノでつらぬけないものは無いといわれている。モノクロモンは攻守共にすぐれているデジモンなのだ。草食性で性格は比較的おとなしいが、ひとたびおこらせるとその重戦車のような体から恐ろしい反撃をくり出してくる。必殺技は強力な火炎弾を放つ『ヴォルケーノストライク』。

スターモン

種類 突然変異型(ミュータント)デジモン

属性 データ

必殺技 メテオスコール



スターモン ポーズ集

ズタズタのマフラーが戦士の印

宇宙開発センターの惑星解析用ソフトの中で発見された惑星型のデジモン。星型のアーマースーツと星マークのグラブとブーツを装備した宇宙の戦士。ズタズタのマフラーが、スターモンの戦歴を物語っている。目は闘志に燃え、言葉を話さなくとも相手に意思を伝達できる。また、催眠術もかけられるという。あこがれは、勇者レオモン。小型の流星を敵の頭上にふりそそぐ『メテオスコール』が必殺技。

クワガーモン

種類 昆虫型デジモン

属性 ウィルス

必殺技 シザーアームズ

クワガーモン ポーズ集

超一流のハサミの使い手

頭部に巨大なハサミをもった昆虫型デジモン。ファイル島に生息している同種よりすぐれた戦闘能力をもっている。すごいパワーとかたいコウラに守られていて、特にハサミのパワーは超強力。一度敵をはさむと、相手がまいるまでしめ上げる。ワクチン属性のカブテリモンとは敵対関係にあり、おたがいの間には「闘争」しかない。必殺技はかたい物質をカンタンに斬りさくことができる『シザーアームズ』。

成熟期 ADULT DIGIMON

ゲコモン

種類 両生類型デジモン

属性 ウィルス

必殺技 クラッシュシンフォニー

ゲコモン ポーズ集

成熟期 ADULT DIGIMON

音楽関係者のステータスシンボル？

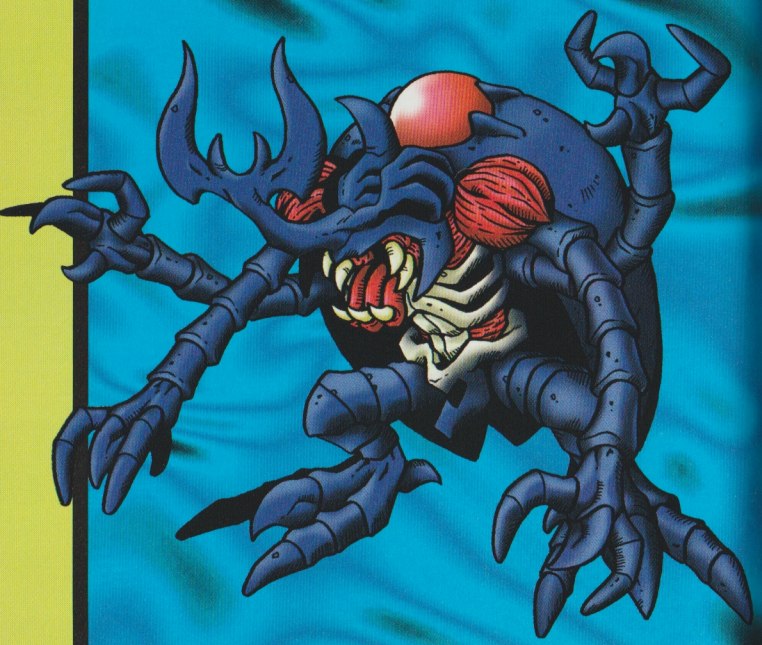
見ためからは想像もできない心地よい鳴き声で、周りを魅了する両生類型のデジモン。舌先の３つの穴から発する和音と首に巻かれたホーンのアドリブは、相手の気持ちをコントロールできる。作曲ソフト内で名曲が生み出されると誕生するというウワサが流れ、音楽関係者の間ではステータスシンボルとなっている。必殺技は超高周波振動によって敵を内部から破壊する『クラッシュシンフォニー』。

アトラーカブテリモン

種類 昆虫型デジモン

属性 ワクチン

必殺技 ホーンバスター

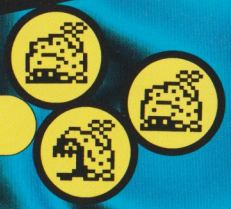


アトラーカブテリモン ポーズ集

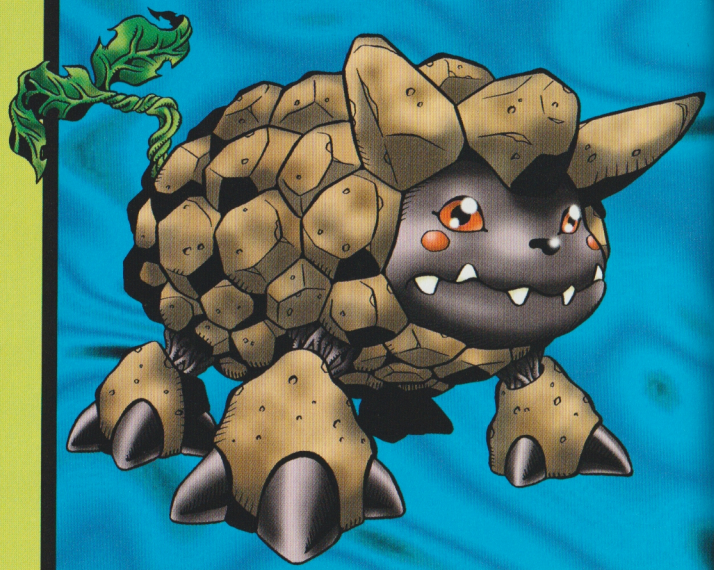
カブテリモンの進化型種、発見!

熱帯圏のネットエリア内で発見されたカブテリモンの進化型種。サイズは約1.5倍と、昆虫型の中でも大きめ。飛行能力は退化したが、主力武器であるツノの強度が高められている。また、前足の付け根に筋肉状の部分が現れ、格闘能力も上がった。性質的には弱いものを守る行動が見られ、その行動は騎士のように見えることすらある。必殺技は巨大なツノを敵に突き刺す『ホーンバスター』。

ジャガモン



種類	植物型デジモン
属性	ワクチン
必殺技	スマッシュポテト

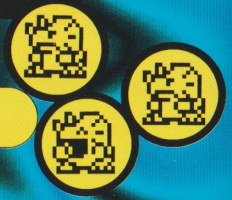


ジャガモン ポーズ集

ジャガイモになりすまし、敵をまく!

ジャガイモのような外見で、敵から身をかくす擬態型のデジモン。戦闘は好まずおくびょうな性格だが、戦闘力は高い。食べることと寝ることが好きな平和的な性格。表皮はかたく、手足と頭を丸めると相手の攻撃に耐えられる。頭をかくしていても、芽のような部分がレーダーの役目をはたしているので、周りの様子が手にとるようにわかる。必殺技は表皮の一部を発射する『スマッシュポテト』。

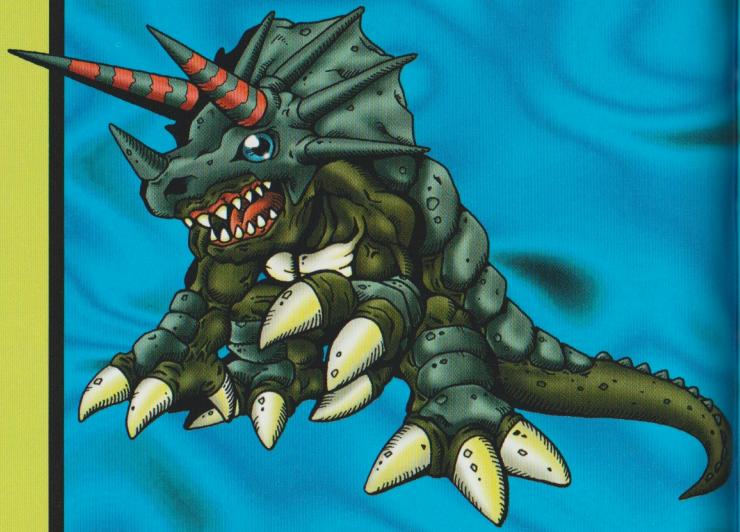
トリケラモン



種類 角竜型デジモン

属性 データ

必殺技 トライホーンアタック



トリケラモン ポーズ集

額のツノで敵をつらぬく!

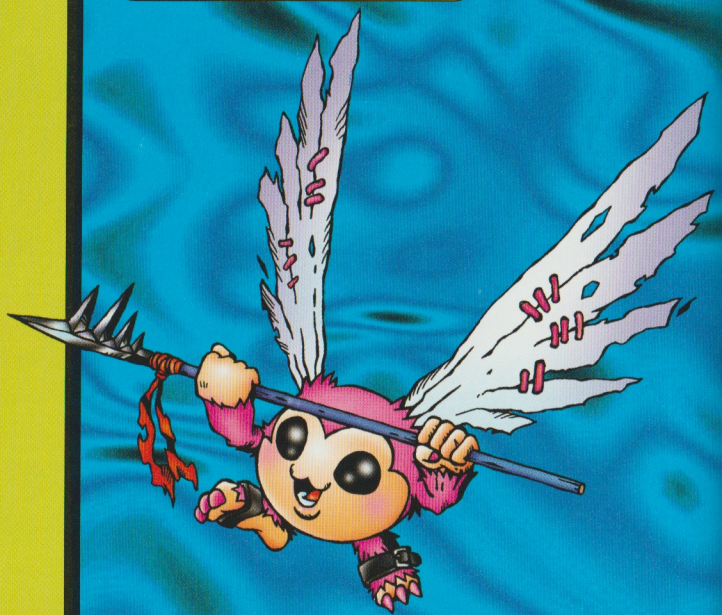
草食恐竜型では1、2を争う攻撃力のもち主。トリケラトプスの姿をもつ2足歩行の角竜型デジモン。表皮の頑丈さは生物系の中ではトップクラス。額から生えた2本のツノはとってもかたい。性格は温厚。しかし、突進攻撃は硬質の体をもつ鉱物系デジモンでさえ破壊してしまう攻撃力をもっている。必殺技は額の2本のツノと鼻先のツノで敵に突進していく『トライホーンアタック』。

ピッコロモン

種類 妖精型デジモン

属性 データ

必殺技 ビットボム



ピッコロモン ポーズ集

どこでも出現可能な妖精デジモン

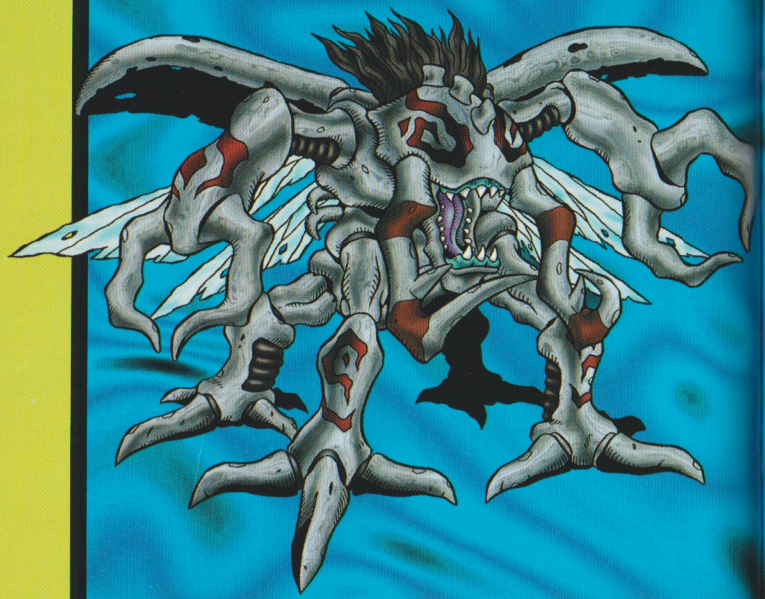
魔法をあやつる妖精デジモン。別次元のプログラム言語で奇蹟を起こす。このデジモンはあらゆる場所、時間、空間に出現することができ、生息するエリアによって性質が変化する。そのため、ファイル島に生息する同種よりもすぐれている。愛用のヤリ「フェアリーテイル」でコンピュータを暴走させるのが楽しみ。必殺技はコンピュータウィルスを凝縮させた超強力な爆弾『ビットボム』。

オオクワモン

種類 昆虫型デジモン

属性 ウィルス

必殺技 シザーアームズΩ



オオクワモン ポーズ集

クワガーモンのパワーアップ版

クワガーモンの進化型。クワガーモンのおとっていた防御面が特に重点的に強化されている。攻撃面では触角で敵を察知する能力が向上し、ハサミの攻撃精度が増強された。また、生存本能だけでなく、破壊衝動ももっていることも判明した。より攻撃的な進化形態になったのだ。必殺技は「シザーアームズ」の強化版で、硬度10のダイアモンドをもはさみ斬る『シザーアームズΩ』。

トノサマゲコモン

種類 両生類型デジモン

属性 ウィルス

必殺技 コブシトーン

トノサマゲコモン ポーズ集

チョンマゲをつけた殿様デジモン

殿様のチョンマゲに似た触角をもつ両生類型デジモン。ゲコモンのアップバージョンだ。その発生はカラオケの採点システムが最初といわれる。肩から伸びた2連のホーンが主旋律を発し、ゲコモンより数段低い音階の歌声は殿様のカンロクを感じさせる。必殺技はボーカルとホーンの超低周波で、敵のデータを破壊する『コブシトーン』。しかし、相手によっては低周波で体調が良くなってしまうらしい。

完全体 PERFECT DIGIMON

ヘラクルカブテリモン

種類 昆虫型デジモン

属性 ワクチン

必殺技 ギガブラスター

ヘラクルカブテリモン ポーズ集

これが究極の昆虫型デジモンだ!

カブテリモン種とクワガーモン種のデータをあわせもって進化した究極の昆虫型デジモン。巨大なツノとハサミをもっている。体は黄金色に輝き、アトラーカブテリモンが失った飛行能力も復活。超音速での移動が可能になった。この究極の進化をはたしたデジモンにかなう存在は少ないだろう。必殺技は「メガブラスター」の強化版『ギガブラスター』。この技を受け消滅しない者は存在しない。

究極体 ULTIMATE DIGIMON

サーベルレオモン

種類 古代獣型デジモン

属性 データ

必殺技 ネイルクラッシャー

サーベルレオモン
ポーズ集

大きなキバが光る古代獣型デジモン

勇者レオモンの先祖といわれている古代獣型デジモン。しかし、細かいことはナゾに包まれており、一説にはレオモンが獣化した姿だといわれている。マッハの瞬発力でどんなに素早い攻撃でもカンタンによけてしまう。大きな2本のキバと、するどいツメは絶大な破壊力をもち、究極のデジモンと呼ばれている。巨大なツメを使った『ネイルクラッシャー』は相手をボロボロにする恐ろしい必殺技。

メタルエテモン

種類 サイボーグ型デジモン

属性 ウィルス

必殺技 バナナスリップ

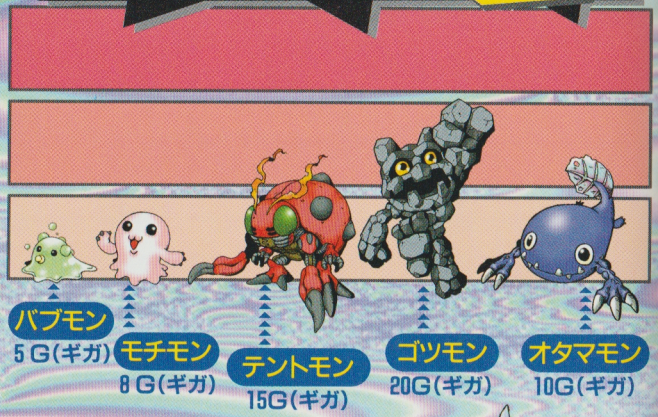
メタルエテモン ポーズ集

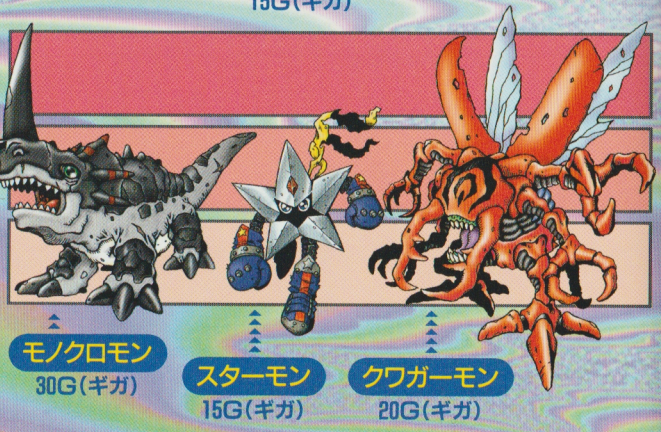
エテモン、フルメタル化で復活!!

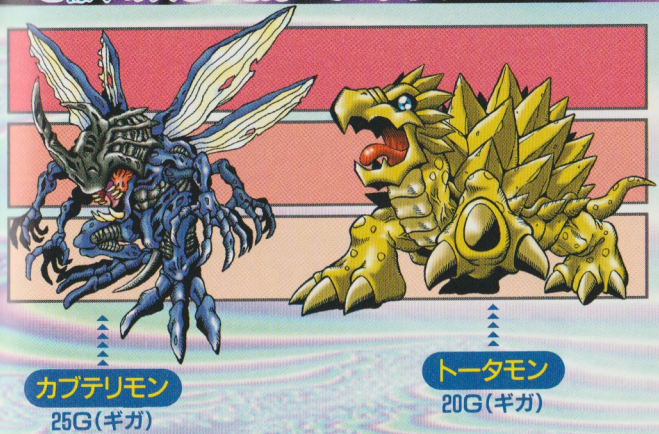
"キング・オブ・デジモン"と呼ばれたエテモンが、弱点を研究し克服した姿。フルメタル化によって、究極の戦闘マシーンとして復活し、メタル系デジモンに使われる「クロンデジゾイドメタル」でフルコーティングされている。必殺技は相手の足をすくう『バナナスリップ』。ストロングスタイルもダーティースタイルもこなす戦士だ。だが、このデジモンに進化させるのは非常に難しいとウワサされている。

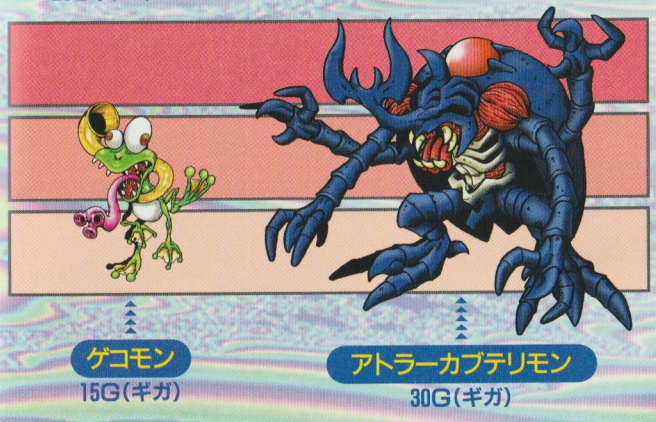
キャラクターサイズ比較

デジモンペンデュラムの最低体重と標準の大きさを比べてみよう！

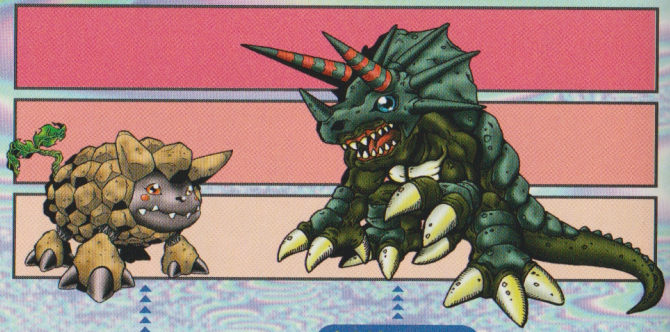






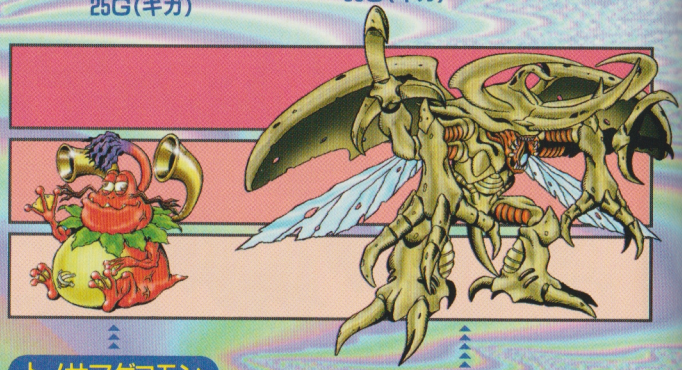


※デジモンは体の大きさを自由に変化できる



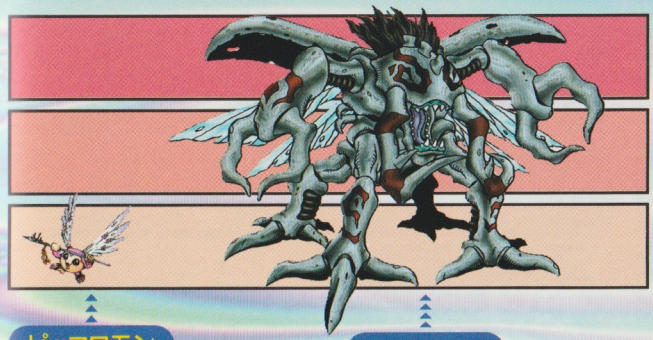
ジャガモン
25G(ギガ)

トリケラモン
30G(ギガ)



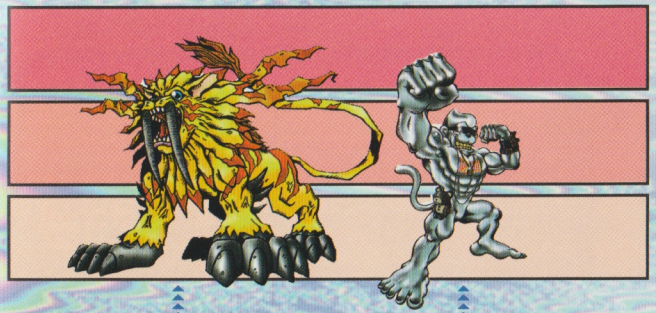
トノサマゲコモン
20G(ギガ)

ヘラクルカブテリモン
30G(ギガ)



ピッコロモン
5G(ギガ)

オオクワモン
25G(ギガ)



サーベルレオモン
20G(ギガ)

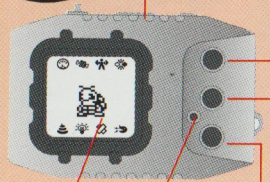
メタルエテモン
30G(ギガ)

※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

デジモンペンデュラム 育成教室

強いデジモンを育てるために、育成の基本操作をマスターしよう！

本体

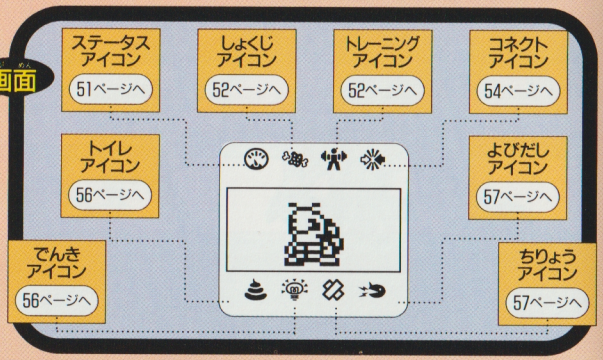


- **通信コネクター**
  バトル、ジョグレスのときに使用
- **Aボタン**
  アイコンを選択するときに使用
- **Bボタン**
  アイコンの決定。通常時に押すと時計画面が見られる
- **Cボタン**
  選択したアイコンのキャンセル

画面

リセットボタン

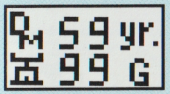
画面



ステータスアイコン

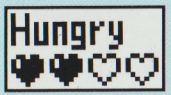
デジモンの状態をチェックしよう

ステータスアイコンは年齢、体重、おなか、筋力、DP、バトル回数・勝率・属性がチェックできるぞ！



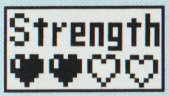
〈年齢・ギガ（体重）〉

デジモンの成長がわかる。年齢は〝yr.〟、体重は〝G〟の場所でチェックする



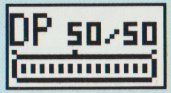
〈Hungry（おなか）〉

デジモンの満腹度がわかる。白いハートは空腹度を、黒いハートは満腹度をあらわす



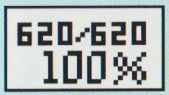
〈Strength（筋力）〉

デジモンの筋力がわかる。最初は白いハートが4つ。筋力がつくと黒いハートが増える



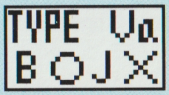
〈DP（デジモンパワー）〉

デジモンの体力がわかる。トレーニング、バトル、ジョグレスをすると減る



〈バトル回数・勝率〉

〝勝利した回数／バトルした回数〟がわかる。また、これまでの勝率がわかる



〈TYPE（デジモンの属性）〉

デジモンの属性がわかる。また、バトル（B）やジョグレス（J）が可能かが○×でわかる

しょくじアイコン

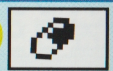
食事は2種類

デジモンの食事は、「エサ」と「プロテイン」の2種類。食事によって効果が変わるので使い分けよう。

〈エ　サ〉

エサひとつで体重が1G増える。デジモンがイヤイヤをしたら満腹の証拠だ

〈プロテイン〉

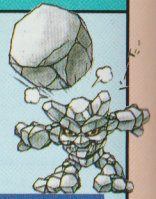


プロテインひとつで体重が2G増える。プロテインはおなかが満腹でも食べるぞ

トレーニングアイコン

筋力をつけろ!

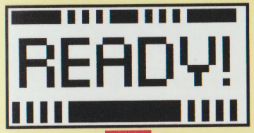
トレーニングをすると、Strength(筋力)がアップする。筋力が高いとバトルに勝つ確率が高くなるぞ。



〈ペンデュラムの方法〉

ペンデュラムとは「振り子」のこと。本体をタテにしてペンデュラムすると、技のコマンドを入力することができるのだ

トレーニングのやり方

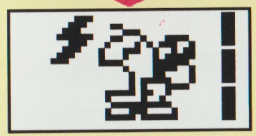


1

「READY!」の表示が出たら、ペンデュラムをする準備だ。カウント音が止まったらスタート!

2

表示が「COUNT!」になったら、3秒間チェーンをにぎりながらペンデュラムしよう

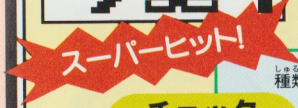


3

攻撃は全部で5回。ペンデュラムのカウントによって、通常攻撃かスーパーヒットを出すぞ

スーパーヒットを出すには?

スーパーヒットの回数はペンデュラムのやり方によって変わる。5回出るとメガヒットになるぞ!



チェックポイント

種類によってスーパーヒットの出し方は変わる。何カウントペンデュラムするとスーパーヒットを出すかデジモンごとに調べてみよう!

コネクトアイコン

バトルとジョグレス

BATTLE
JOGRES

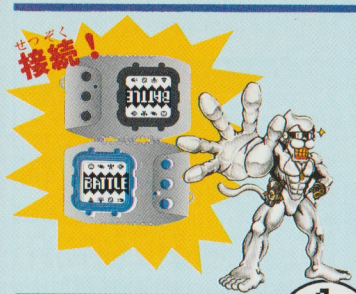
2台の本体を接続してバトルやジョグレスを行う。選択すると、"BATTLE"と"JOGRES"の表示が出る。

〈ステータスをチェック〉

バトルやジョグレスをする前は、ステータスのTYPE（属性）をチェックしよう。可能かどうか表示されているぞ

TYPE Va
BOJO

必ずチェックしよう!



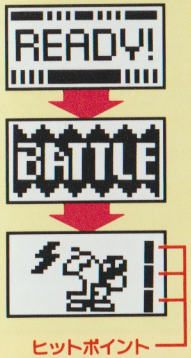
〈バトルとジョグレスの方法〉

バトルとジョグレスは、自分の本体と相手の本体の通信コネクターを接続して行う。"ERROR"の文字が出たら接続し直そう

ジョグレスってなに？

- 特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させることをジョグレスと呼ぶのだ

バトルのやり方



1 "BATTLE"を選択して決定すると、"READY！"と表示される。そこで3秒間ベンデュラムしよう

2 "BATTLE"の文字が表示されたら、本体同士の通信コネクターを接続させ、AまたはBボタンを押す

3 画面に"OK！"の表示が出たらオートバトルの開始。先にヒットポイントがなくなった方が負けとなる

ジョグレスのやり方

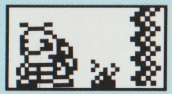
1 "JOGRES"を選択しよう。本体同士の通信コネクターを接続しAまたはBボタンを押そう

2 "OK！"の表示が出たらジョグレス開始。"MISS MATCH"と表示されるとジョグレスはできない

3 ジョグレスが成功すると、新しく進化したキャラが自分と相手の本体両方に出現するぞ

トイレアイコン

ウンチを流そう



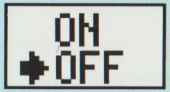
デジモンがウンチをしたら、トイレアイコンを選択・決定しよう。そうするとウンチが水で流されるよ。

〈ウンチを流さないと〉

ウンチをさせたまま放置しておくと、ウンチが次々とたまってしまう。ウンチがたまって不潔になると、病気になるキケンがあるぞ

でんきアイコン

電気を消そう



デジモンは夜になるとねむる。寝たら電気を消してあげよう。電気をつけたままだと朝寝坊する子になっちゃうぞ。

〈デジモンを起こす方法〉

電気をつけて、右の4つの内どれかを行うとデジモンは起きるぞ。でも、この「睡眠妨害」はやりすぎるとよくない結果になるかも…

- 食事をあたえる
- トレーニングをする
- バトルをする
- ジョグレスをする

ちりょうアイコン

ケガや病気になったら…

デジモンがケガや病気になったら、治療アイコンで治したい方を選択・決定しよう。とにかく早い治療が大事だ。

〈病気が感染!?〉

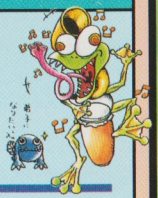
病気の状態でバトルやジョグレスをすると、相手に病気が感染するので注意しよう

〈回復するまで治療〉

1回の治療で、ケガや病気が治らなかった場合は、治るまで何回も治療をくり返そう

よびだしアイコン

呼ばれたらすぐに応えよう!



デジモンがキミを呼んだらステータスアイコンをチェックして、原因を調べよう。呼び出しを何回も放置するのはキケンだぞ。

〈デジモンはこんなときに呼ぶぞ〉

デジモンペンデュラム 研究室

今までにわかったデジモンペンデュラムのナゾをまとめて解明するぞ！

Q デジモンの「属性」ってなに？

A デジモンペンデュラムにはそれぞれ、Va(ワクチン)、Da（データ）、Vi（ウィルス）という3種類の属性がある。この属性はバトルやジョグレス、また進化に深い関係があるといわれているぞ。

Q デジモンを強くする方法を教えて！

A 強いデジモンにするには、トレーニングをたくさんつむことが必要だ。とくにトレーニングでスーパーヒットを出すと、強くなるといわれている。また、究極体のデジモンに進化すれば最強の戦士に育つぞ。ちなみに、バトルにたくさん勝った名誉あるデジモンには「Champion」の称号があたえられるというウワサも？

Q これまでのデジモンとバトルできる？

A Ver.1～5までのデジモンとはもちろん対戦可能。どんな結果が出るか、前のバージョンのデジモンたちとどんどん戦わせてみよう。

デジモンVer.1～Ver.5とバトルしよう

① バトルの表示にあわせる

デジモンペンデュラムとデジタルモンスター（Ver.1～Ver.5）の画面表示を"BATTLE"にあわせる。

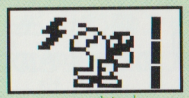
この状態にしよう

② ふたつを接続させる

デジモンペンデュラムとデジタルモンスターの通信コネクター同士を接続させる。接続したら必ずデジタルモンスターの方のAまたはBボタンを押す。"ERROR"の表示が出たらやりなおそう。

③ オートバトルだ！

"OK！"の表示が出たらオートバトル開始。デジモンペンデュラムは、今までのデジモンよりも強いというウワサが…。



バトル開始！

※デジタルモンスターと対戦する場合、バトルの方式は従来のシリーズの方式になるのでペンデュラムをしてもスーパーヒットは出ないので注意!!

Q これまでのデジモンとジョグレスはできる？

A 残念ながらデジタルモンスターとジョグレスをすることはできない。ジョグレスはデジモンペンデュラムだけのものなんだ。

Q DPはどんなときに必要なの？

A DPはトレーニングやバトル、ジョグレスのときに必要だ。DPがカラだとトレーニングとバトルはできない。また、ジョグレスはDPが満タンじゃないとできないのだ。DPはプロテイン4つにつき1増えるぞ。

Q プロテインをあげすぎるとどうなる？

A プロテインをあたえすぎると、ケガをする確率が高くなるぞ。また、ひとつで体重が2Gアップするので、太り過ぎにも注意しよう。

Q デジモンを長生きさせるには？

A 呼び出しをムシしないで、マメにお世話するのが長生きの秘訣だ。逆に病気やケガをたくさんすると短い寿命で死んでしまうので注意。デジモンがひん死の状態になったときにペンデュラムすると、息をふきかえすかもしれないぞ。

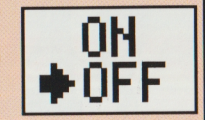
Q デジモンが死んでしまったら？

A A＋Cボタンを押すと新しいデジタマがかえるよ。また、大切に育てられたデジモンはデジタマを産んでくれるよ。このデジタマから生まれたデジモンは、強い戦士になりやすいというウワサもあるから、イヤでも大事に育てよう。

デジタマ

Q 音の消し方を教えて！

A 音を消すときは、A、Bボタンを同時押ししよう。右の表示になったら〝OFF〟を選択。そうすると音が消える。音が出したいときは〝ON〟を選択しよう。



この画面にしよう

Q もっとペンデュラムの情報が知りたい！

A インターネットでデジモンペンデュラムのいろんな情報がゲットできるぞ。パソコンをもっている人にお願いして、下のアドレスにアクセスしてもらおう!!

★アドレスはこちら

http://www.digimon.channel.or.jp/

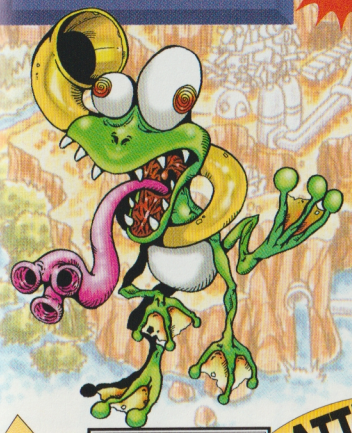
デジモンバトル

フォルダ大陸 VS ファイル島

ファイル島のデジモンたちが、フォルダ大陸のデジモンたちに挑戦したぞ。ファイル島のデジモンたちはどこまで健闘できるかな？キミも自分のデジモンでバトルをしてみよう!!

このデジモンたちが挑戦するぞ!!

フォルダ大陸 ゲコモン VS ファイル島 デビモン



勝ち BATTEL バトル 負け

空想 対戦レポート

ゲコモンの姿を見てギョッとする堕天使デビモン。この得体の知れない両生類型デジモンに両手を伸ばし「デスクロウ」を放つ。ゲコモンの体にデビモンのツメがくい込む！　身動きができないゲコモンは「クラッシュシンフォニー」で攻撃。超高周波振動で体の内部を破壊するこの攻撃は、凶悪なデビモンをも倒した。

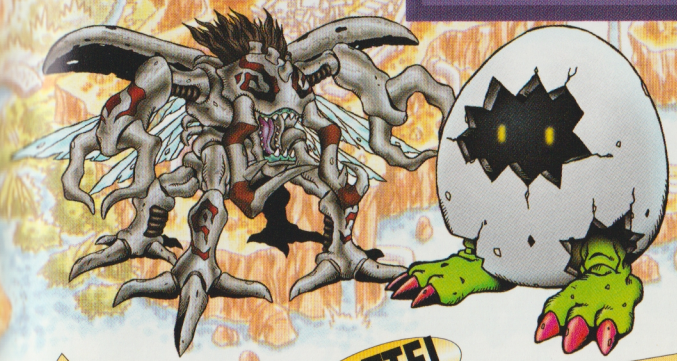
フォルダ大陸
トリケラモン
VS
ファイル島
メタルティラノモン

勝ち BATTEL バトル 負け

空想対戦レポート

強化されたボディーに自信のあるメタルティラノモンがトリケラモンの前に立ちはだかった！　トリケラモンは額の２本のツノと鼻先のツノで「トライホーンアタック」をくり返し攻撃する。メタルティラノモンにこの攻撃はムダかと思われたが、ついにトリケラモンのツノは頑丈なボディーをつらぬいてしまった!!

フォルダ大陸
オオクワモン
VS
ファイル島
デジタマモン



勝ち BATTEL バトル 負け

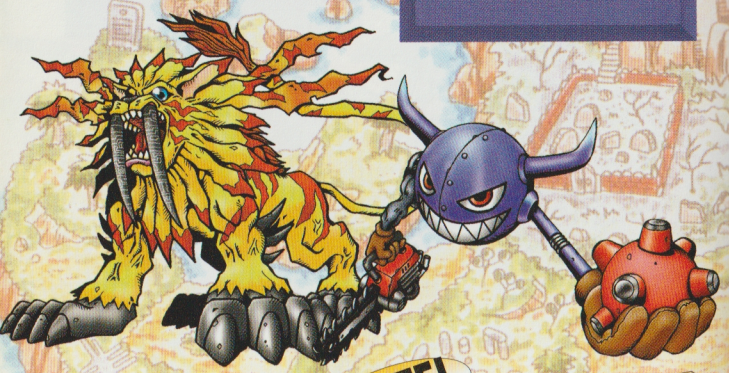
空想対戦レポート

ファイル島で究極のデジモンと呼ばれているデジタマモンがオオクワモンに挑む。ファイル島では〝タマゴのような外骨格がすべての攻撃を無力化する〟といわれていたが、伝説はここで打ち破られた。デジタマモンの強靱な外骨格は、オオクワモンの「シザーアームズΩ」によりコナゴナに崩れ落ちてしまったのだ!!

フォルダ大陸
サーベルレオモン

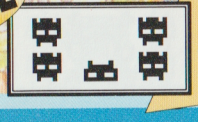
VS

ファイル島
ギロモン



勝ち

BATTEL バトル



負け

空想 対戦レポート

ギロモンはマッハの瞬発力で移動するサーベルレオモンに「デッドリーボム」を発射！　しかし、この攻撃はすべて外れた。あせりはじめたギロモンの頭上に、巨大なツメがのしかかる。身動きのとれないギロモンは自ら爆破！　この攻撃によりサーベルレオモンもケガを負ったが、ギロモンの姿はそこにはなかった。

D-1 GRAND PRIX

DIGIMONPENDULUM

D-1

グランプリ開催日程

キミのデジモンを大会に出場させよう！

「D-1グランプリ」とは、デジモンを戦わせてチャンピオンを決める大会だ。デジモンをもって会場に行けば誰でも参加できるぞ。チャンピオンを目指してキミも参加しよう！

開催日	大会名	場所	TEL
1998・11/29	D-1中部大会	デンマーク江南店	0587-54-2626
1998・12/ 6	D-1九州大会	トキハ大分店	0975-38-1111
1998・12/29	D-1四国大会	いよてつそごう	089-948-2143
1999・1/ 4	D-1関東大会	柏そごう	0471-63-2111
1999・1/ 5	D-1関東大会	横浜そごう	045-465-2111
1999・1/10	D-1大阪大会	近鉄百貨店本店	06-624-1111
1999・1/10	D-1九州大会	ぴーこっく久留米本店	0942-38-3777
1999・1/15	D-1東北大会	白牡丹キッズウォーカー	022-278-0784
1999・1/17	D-1北関東大会	福田屋宇都宮店	028-623-5260
1999・1/24	D-1関東大会	まちだ東急	0427-28-2384

DIGIMONPENDULUM

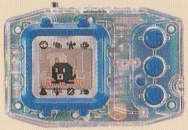
デジモンペンデュラム

1.5プレゼント!!

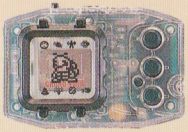
デジモンペンデュラム1.5とは、プレゼント用等のために開発されたデジモンだ!! ペンデュラム1から3体のキャラが変更になったこのデジモンを、抽選で10名様にプレゼントするぞ。巻末のハガキを送って申し込もう!

当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます

本体はカッコイイクリアバージョンだ!!



▲本体がクリアでボタンと画面のワクがガンメタルだ。黒はシブクてカッコイイね



▼本体がクリアでボタンと画面のワクがメタリックブルー。涼しそうなカラーだよ

「バンダイデジモンウェブ」(アドレスは61ページを参照)やFAX情報誌「バンダイタウンファックスサービス」(TEL 03-5972-5660)にこのデジモンの通信販売の情報が載ってるよ!

応募しめきり

'99年3月末日必着

デジモンペンデュラム

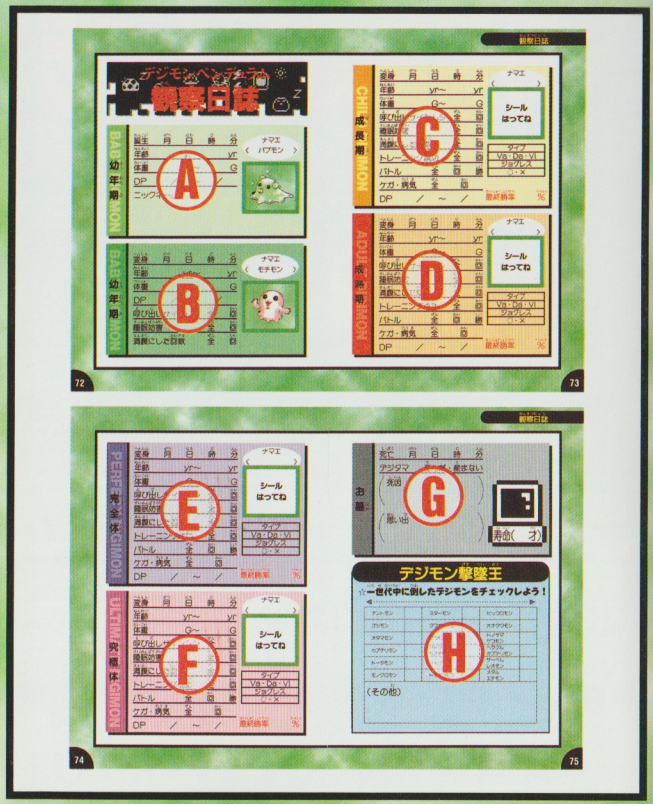
1 ネイチャースピリッツ

観察日誌

キミのデジモンデータをチェックしよう! コピーをとれば、たくさん記入できるよ

デジモンデータを記録しよう！

巻末のシールをはって日誌を完成させよう。この記録は次のデジモンの育成に役立つぞ！



A〜Hの記録の仕方

A　幼年期

デジモンの誕生した日にちを記録しよう。デジモンのニックネームも考えてあげてね。

B　幼年期

変身した日にちを記録しよう。ここから細かいチェックが必要となるぞ。

C〜F　成長期〜究極体

成長期から究極体までの記入項目は多いので、ノートを別に用意して1日ずつ記録をまとめておこう。この観察日誌には、次に変身するまでの合計を記録するようにしよう。

G　お墓

デジモンが死んでしまったらここに死亡日時を記録しよう。寿命も記録しておこうね。

H　デジモン撃墜王

一世代中にどのデジモンを何匹倒したか、キミのデジモンの戦歴を記録しておこう。

デジモンペンデュラム 観察日誌

BABY 幼年期

誕生 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

DP ／ ～ ／

ニックネーム

ナマエ
〈 パブモン 〉

BABY 幼年期

変身 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

DP ／ ～ ／

呼び出しサインムシ 全 回

睡眠妨害 全 回

満腹にした回数 全 回

ナマエ
〈 モチモン 〉

CHILD 成長期

変身 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

呼び出しサインムシ 全 回

睡眠妨害 全 回

満腹にした回数 全 回

トレーニング成功 全 回

バトル 全 回 勝

ケガ・病気 全 回

DP ／ ～ ／

ナマエ
〈 〉

シール はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率 %

ADULT 成熟期

変身 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

呼び出しサインムシ 全 回

睡眠妨害 全 回

満腹にした回数 全 回

トレーニング成功 全 回

バトル 全 回 勝

ケガ・病気 全 回

DP ／ ～ ／

ナマエ
〈 〉

シール はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率 %

PERFECT 完全体 DIGIMON

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ

〈　〉

シール
はってね

タイプ
Va・Da・Vi

ジョグレス
○・×

最終勝率　%

ULTIMATE 究極体 DIGIMON

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ

〈　〉

シール
はってね

タイプ
Va・Da・Vi

ジョグレス
○・×

最終勝率　%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出

寿命（　才）

デジモン撃墜王

☆一世代中に倒したデジモンをチェックしよう！

テントモン		スターモン		ピッコロモン	
ゴツモン		クワガーモン		オオクワモン	
オタマモン		ゲコモン		トノサマゲコモン	
カブテリモン		アトラーカブテリモン		ヘラクルカブテリモン	
トータモン		ジャガモン		サーベルレオモン	
モノクロモン		トリケラモン		メタルエテモン	

（その他）

デジモンペンデュラム 観察日誌

BABY 幼年期

誕生　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

DP　／　～　／

ニックネーム

ナマエ
〈 パプモン 〉

BABY 幼年期

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

DP　／　～　／

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

ナマエ
〈 モチモン 〉

CHILD 成長期

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ
〈 〉

シール
はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率　%

ADULT 成熟期

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ
〈 〉

シール
はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率　%

PERFECT 完全体 DIGIMON

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ

シールはってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率　%

ULTIMATE 究極体 DIGIMON

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ

シールはってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率　%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

（死因）

（思い出）

寿命（　才）

デジモン撃墜王

☆一世代中に倒したデジモンをチェックレよう！

テントモン		スターモン		ピッコロモン	
ゴツモン		クワガーモン		オオクワモン	
オタマモン		ゲコモン		トノサマゲコモン	
カブテリモン		アトラーカブテリモン		ヘラクルカブテリモン	
トータモン		ジャガモン		サーベルレオモン	
モノクロモン		トリケラモン		メタルエテモン	

（その他）

デジモンペンデュラム 観察日誌

BABY 幼年期

誕生 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

DP ／ ～ ／

ニックネーム

ナマエ
〈 バブモン 〉

BABY 幼年期

変身 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

DP ／ ～ ／

呼び出しサインムシ 全 回

睡眠妨害 全 回

満腹にした回数 全 回

ナマエ
〈 モチモン 〉

CHILD 成長期

変身 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

呼び出しサインムシ 全 回

睡眠妨害 全 回

満腹にした回数 全 回

トレーニング成功 全 回

バトル 全 回 勝

ケガ・病気 全 回

DP ／ ～ ／

ナマエ
〈 〉

シール はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率 %

ADULT 成熟期

変身 月 日 時 分

年齢 yr～ yr

体重 G～ G

呼び出しサインムシ 全 回

睡眠妨害 全 回

満腹にした回数 全 回

トレーニング成功 全 回

バトル 全 回 勝

ケガ・病気 全 回

DP ／ ～ ／

ナマエ
〈 〉

シール はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率 %

PERFECT 完全体

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ

〈　　〉

シール
はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率　%

ULTIMATE 究極体

変身　月　日　時　分

年齢　yr～　yr

体重　G～　G

呼び出しサインムシ　全　回

睡眠妨害　全　回

満腹にした回数　全　回

トレーニング成功　全　回

バトル　全　回　勝

ケガ・病気　全　回

DP　／　～　／

ナマエ

〈　　〉

シール
はってね

タイプ
Va・Da・Vi
ジョグレス
○・×

最終勝率　%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出

?

寿命(　才)

デジモン撃墜王

☆一世代中に倒したデジモンをチェックしよう！

テントモン		スターモン		ピッコロモン	
ゴツモン		クワガーモン		オオクワモン	
オタマモン		ゲコモン		トノサマゲコモン	
カブテリモン		アトラーカブテリモン		ヘラクルカブテリモン	
トータモン		ジャガモン		サーベルレオモン	
モノクロモン		トリケラモン		メタルエテモン	

（その他）

BATTLE 対戦の記録

バトルの結果を記録しておく欄だよ。記入の仕方は下の欄の例を参考にしよう

例

月 日	〈 キミのデジモン名 〉 VS 〈 相手のデジモン名 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	50%→75%	スーパーヒット	2 回

月 日	〈 〉 VS 〈 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	%→ %	スーパーヒット	回

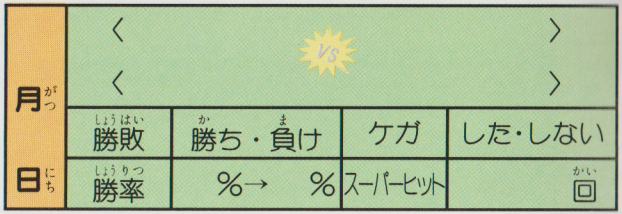
月 日	〈 〉 VS 〈 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	%→ %	スーパーヒット	回

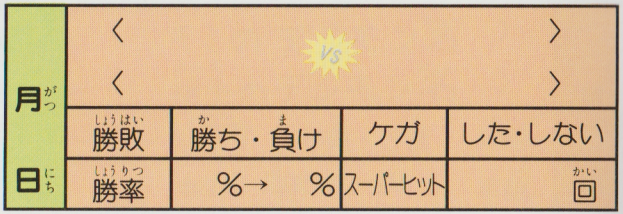
月 日	〈 〉 VS 〈 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	%→ %	スーパーヒット	回

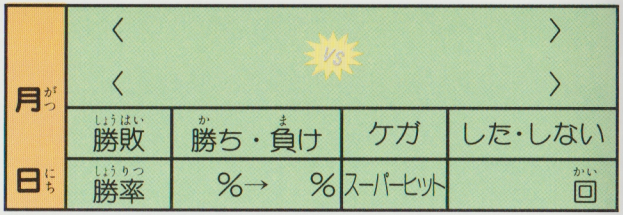
月 日	〈 〉 VS 〈 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	%→ %	スーパーヒット	回

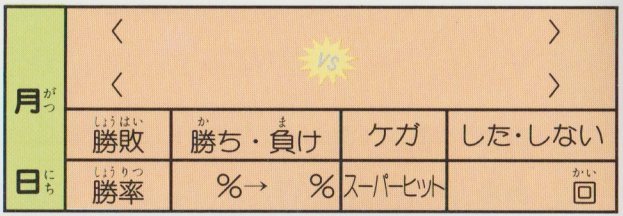
月 日	〈 〉 VS 〈 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	%→ %	スーパーヒット	回

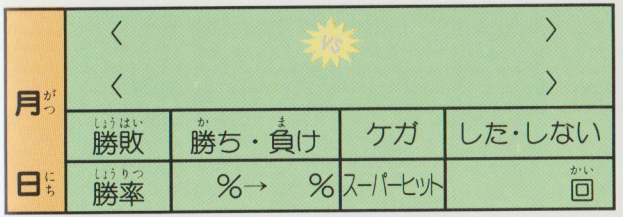
月 日	〈 〉 VS 〈 〉			
	勝敗	勝ち・負け	ケガ	した・しない
	勝率	%→ %	スーパーヒット	回

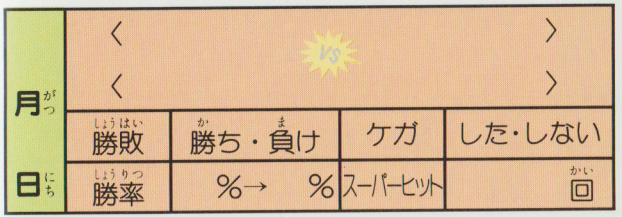

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

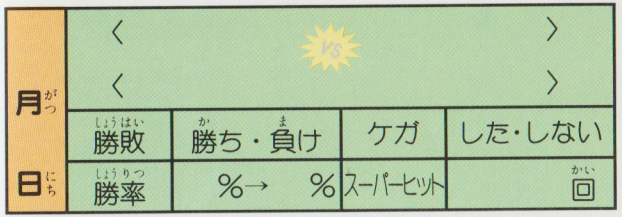

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

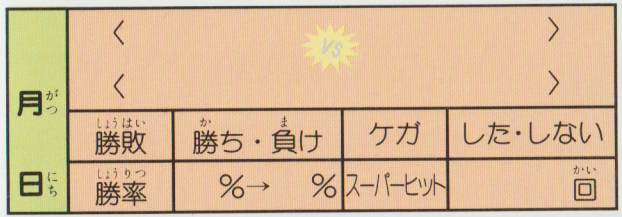

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

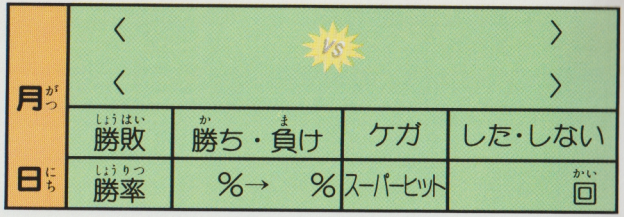

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

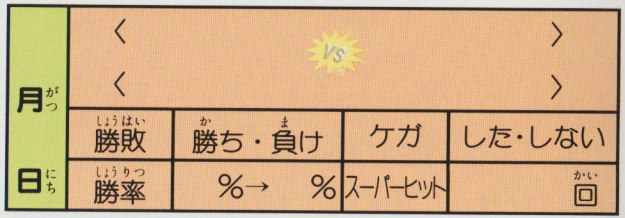

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

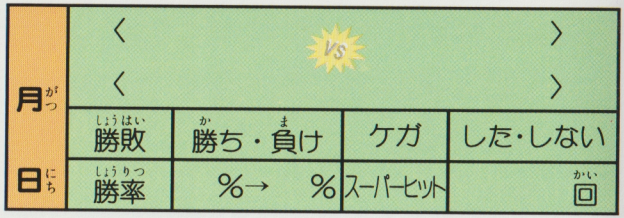

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

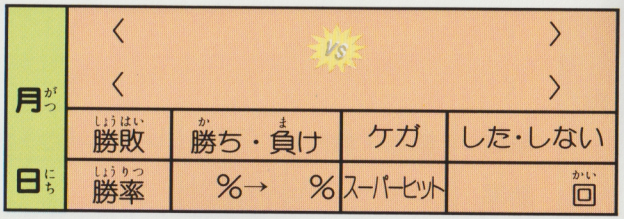

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

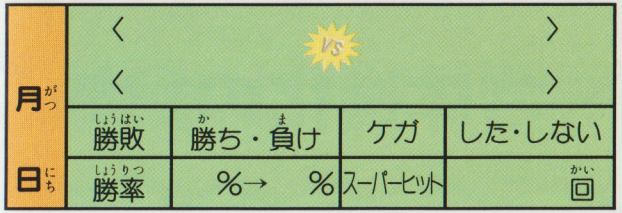

月
日
〈
〈
〉
〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

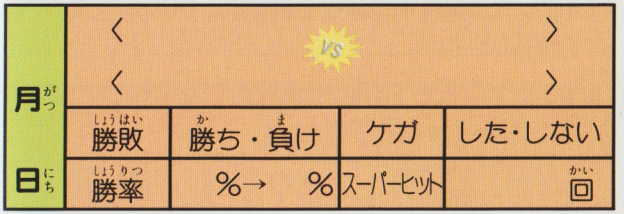

月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

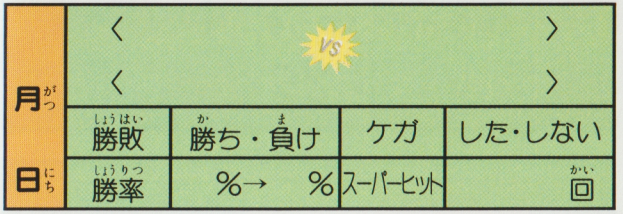

月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

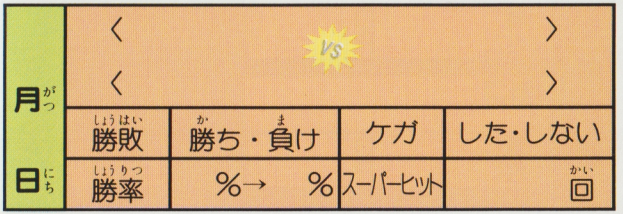

月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回


月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回


月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

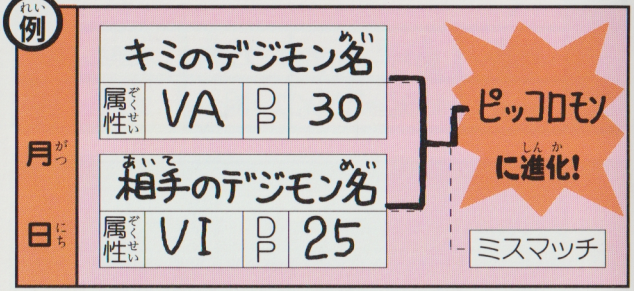

月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

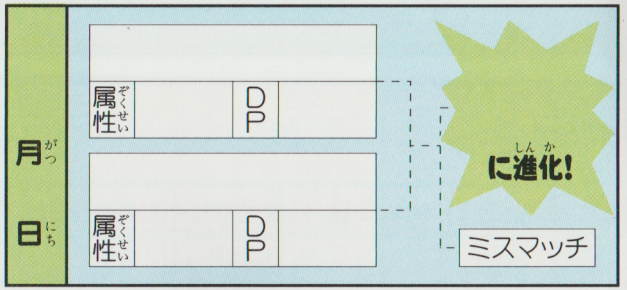

月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

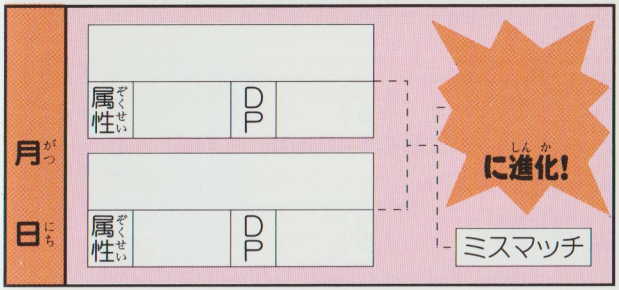

月
日
〈 〉
〈 〉
VS
勝敗
勝ち・負け
ケガ
した・しない
勝率
%→ %
スーパーヒット
回

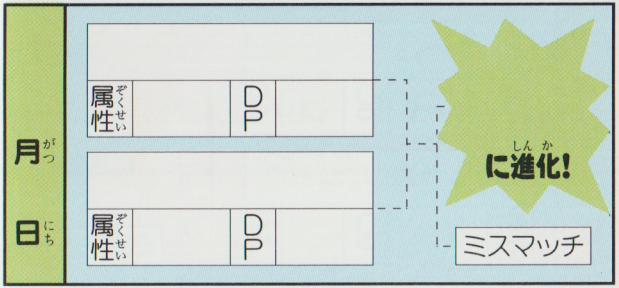
合体進化の記録

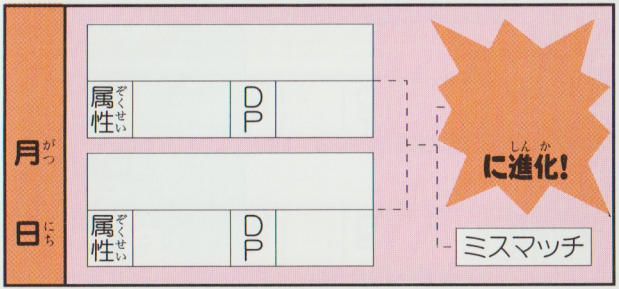
ジョグレスの結果を記録する欄だよ。記入の仕方は下の例を参考にしよう











デジモンペンデュラム 2 ディープセイバーズ

'98年12月中旬発売予定

編集・構成／竹中 清・国松奈緒子（STUDIO HARD）
本文／国松奈緒子（STUDIO HARD）
本文デザイン／半田浩一・川島あゆみ（HANDAオフィス）
カバーデザイン／久保寺ひろし
協力／株式会社バンダイ
イラストレーション／㈱WIZ（渡辺けんじ）
担当編集／阿部友良

この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任はすべて小社にあります。
©BANDAI 1997・1998

デジモンペンデュラム
1 ネイチャースピリッツ大百科

発行人　加納　将光
編集人　吉田　陽一
発行所　株式会社　勁文社
〒164-0012 東京都中野区本町3丁目32番15号
☎03-3372-3281(編集)・03-3372-3291(営業)
振替00190-8-13311番
写植・版下　株式会社　日東社
印刷所　凸版印刷株式会社
製本所　明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日、定価はカバーに表示してあります。
©1998 Keibunsha Printed in Japan
ISBN4-7669-3089-4　C0076

50円切手をはってください

郵便はがき

164-0012

東京都中野区
本町3丁目32番15号
株式会社　勁文社

デジモンペンデュラム
1 ネイチャースピリッツ大百科プレゼント　係

氏名（しめい）

住所（じゅうしょ）　□□□-□□□□
都道府県（とどうふけん）

TEL

性別（せいべつ）　男（おとこ）・女（おんな）

年齢（ねんれい）　歳（さい）

職業（しょくぎょう）・学年（がくねん）

デジモンペンデュラム1.5大プレゼント!!

★下のアンケートに答えて1.5をもらっちゃおう!!

あなたのデジモンペンデュラムのお名前

・お名前（　　）

・タイプ（　　）

あなたのデジモンペンデュラムの進化を書いてください

→ → → →

あなたがジョグレスしたいデジモンの名前を書いてください

（　　）

あなたが考えたオリジナルの究極体を書いてください

ジョグレス!!

☆ご協力ありがとうございました

観察日誌用 デジモンシール

観察日誌用 デジモンシール

©1998 Keibunsha Printed in Japan
©BANDAI 1997・1998

好評発売中!!

デジタルモンスターVer.5（バージョン） 大百科

A6判　本体550円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

株式会社 勁文社 発行 平成10年11月30日 初版

ISBN4-7669-3089-4

C0076 ¥550E

9784766930894

●定価：本体550円＋税
©1998 Keibunsha Printed in Japan
©BANDAI 1997・1998
1920076005503